

BASES DEL CONCURSO DE MINIATURAS Y DIORAMAS



1. La participación en el concurso será individual, y cada participante no podrá presentar más de una única entrada por categoría.
2. Las categorías serán las siguientes:
 - Miniatura
 - Busto
 - Diorama
3. Cada categoría dispondrá de 12 plazas.
4. Será necesario realizar la inscripción de forma previa a la celebración del evento a través de la plataforma web. En esta inscripción se recogerán nombre y dirección de correo electrónico de los participantes, así como una descripción de la pieza a presentar.
5. El momento límite para la inscripción será el miércoles 26 de junio a las 23:59 horas.
6. Los datos de carácter personal suministrados para la realización de la inscripción en los torneos se tratarán confidencialmente de acuerdo a lo establecido en la Ley Orgánica 3/2018 de 5 de diciembre. Serán usados exclusivamente para la realización de cada torneo y no serán vendidos ni cedidos a terceros en ningún caso.
7. Se acordará, a lo largo del jueves 27, entre el participante y la organización la cesión de la pieza presentada por parte del participante. Dicha entrega se realizará como muy tarde durante la tarde del viernes 28, en el Palacio de Congresos Europa.
8. En el momento de la entrega se le realizarán fotografías a la pieza, de la misma manera se le asignará un identificador alfanumérico a cada entrada.
9. Las piezas permanecerán en una vitrina o mesa en el área de exposiciones durante el evento. Siempre vigiladas por un miembro de la organización.
10. Las piezas serán devueltas a los participantes tras la entrega de premios. En caso contrario, se llevarán al local de la Asociación Valinor y se acordará la devolución posteriormente.



MODELISMO LEHIAKETAREN OINARRIAK

1. Lehiaketan parte hartzea banakakoa izango da, eta parte-hartzaile bakoitzak ezin izango du sarrera bat baino gehiago aurkeztu kategoría bakoitzeko.
2. Kategoriak honako hauek izango dira:
 - Miniatura
 - Bustoa
 - Diorama
3. Kategoría bakoitzak 12 plaza izango ditu.
4. Izen-ematea ekitaldia egin aurretik egin beharko da web-plataformaren bidez. Izen emate horretan parte-hartzaileen izena eta helbide elektronikoa jasoko dira, bai eta aurkeztu beharreko piezaren deskribapen bat ere.
5. Izena emateko azken eguna ekainaren 26a, asteazkena, izango da, 23:59tan.
6. Txapelketetan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentziasunez tratatuko dira, abenduaren 5eko 3/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. Txapelketa bakoitza egiteko bakarrik erabiliko dira, eta ez zaizkie inolaz ere hirugarrenei salduko edo lagako.
7. Ostegunean, hilaren 27an, parte-hartzailearen eta antolakuntzaren artean adostuko da parte-hartzaileak aurkeztutako pieza lagatzea. Entrega hori, beranduenez, ostiral arratsaldean egingo da, hilak 28, Europa Biltzar Jauregian.
8. Entregatzeko unean, piezari argazkiak egingo zaizkio; era berean, identifikatzaile alfanumeriko bat esleituko zaio sarrera bakoitzari.
9. Piezak erakusketa-guneko beira-arasa edo mahai batean egongo dira ekitaldian zehar. Antolakuntzako kide batek zainduta beti.
10. Sarien banaketaren ondoren itzuliko zaizkie piezak parte-hartzaileei. Bestela, Valinor Elkartearen lokalera eramango dira, eta itzultzea aurrerago adostuko da.