

# BASES TORNEO SMASH BROS

1. Las rondas serán eliminatorias de uno contra uno al mejor de tres
2. Los organizadores irán llamando a los jugadores y estos comenzarán la partida en cualquier setup libre
3. El ganador de cada ronda debe reportar el resultado a los organizadores
4. No hay mínimo ni máximo de jugadores.
5. Una vez el torneo se inicie no podrá apuntarse más gente. La hora límite para apuntarse son las 11:15 del sábado 25
6. Los escenarios se elegirán de forma aleatoria entre los aprobados por Smash Bros Spain
7. El formato será el aprobado por Smash Bros Spain (3 vidas, 7 minutos, sin objetos, sin mecanismos, sin escenario cambiante y sin barra Smash)
8. En caso de acabarse los 7 minutos, el ganador será el jugador con más vidas o menos daño acumulado en caso de empate de vidas. En caso de un empate en todos los ámbitos, se jugará una partida extra de una sola vida.
9. Cada jugador dispone de 5 minutos para presentarse desde que es llamado. Una vez transcurridos, será eliminado en caso de no aparecer.
10. Dependiendo del número de participantes, se realizarán partidas al mejor de cinco y con la misma normativa desde las semifinales.
11. Está permitido observar partidas ajenas, siempre y cuando se guarde silencio y no se moleste a los jugadores. Si alguno de ellos muestra molestia y los organizadores así lo consideran, la persona que moleste podría ser descalificada del torneo y o expulsada de la zona donde se realice.

# Smash Bros txapelketaren oinarriak

1. Txandak bat-baten kontra izango dira, hiru txandatan.
2. Antolatzaileek jokalariai deituko dituzte eta haiek partida hasiko dute libre dagoen edozein tokitan.
3. Txanda bakoitzeko irabazleak emaitzaren berri eman beharko die antolatzaileei
4. Ez dago gutxieneko edo gehienezko jokalaria kopururik.
5. Behin txapelketa hasita, ezingo da inor gehiago iskribatu. Izena emateko azken eguna hilaren 25ean, larunbata, 11:15ean izango da, ekitaldian bertan.
6. Smash Bros Spain-ek onartutakoen artean ausaz aukeratuko dira eszenatokiak
7. Formatua Smash Bros Spain-ek onartutakoa izango da (3 bizitza, 7 minutu, objekturik gabe, mekanismorik gabe, eszenatoki aldatu gabe eta Smash barrarik gabe)
8. 7 minutuak igaroz gero, irabazlea bizitza gehien edo kalte gutxien metatutako jokalaria izango da, berdinketa gertatuz gero. Berdinketa gertatuz gero, bizitza bakarreko bonus partida jokatuko da.
9. Jokalaria bakoitzak 5 minutu ditu bere burua aurkezteko deitzen zaionetik. Behin denbira igarota, listatik ezabatu egingo da agertzen ez bada.
10. Parte-hartzaile kopuruaren arabera, bostetatik onenera eta finalerdietako araudi berdinarekin jokatuko dira.
11. Besteen jolasak behatzea onartzen da, beti ere isilik egon eta jokalariei trabarik ematen ez bazaie. Horietakoren batek kexak baditu eta antolatzaileek hala uste badute, traba egiten duen pertsona txapelketatik kanporatua izan daiteke eta/edo egiten den eremutik kanporatua izan daiteke.